



FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)



Ministero dell'Istruzione
ISTITUTO TECNICO INDUSTRIALE STATALE
"GALILEO FERRARIS"

Via A. Labriola, Lotto 2/G - 80145 NAPOLI (NA)

Tel.: 081 7022150 – Fax: 081 7021513 – Email: natf17000q@istruzione.it

Pec: natf17000q@pec.istruzione.it - C.F.: 80059100638 – Cod. Unico: SQ0DOI C.M. NATF17000Q

L'APPRENDIMENTO ATTRAVERSO PROCESSI E DINAMICHE LUDICHE

Codice corso: 47162

Codice edizione: 69240

Iscrizioni: dal 03/08/2020 al 02/09/2020;

Erogazione: dalle 14.30 alle 17.30	Lun 07/09	Mar 08/09	Mer 09/09	Gio 10/09	Ven 11/09	Lun 14/09	Mar 15/09	Mer 16/09	Gio 17/09	Ven 18/09	Lun 21/09
		X		X		X			X		

Destinatari: Qualsiasi ordine di scuola;

N. max corsisti: 40

Formatore: prof. Ivan Gentile

mail: prof.gentile.ivan@ferraris.org

Tutor: prof.ssa Rosanna Di Domenico

Descrizione

Percorsi e applicazioni web che consentono attraverso i processi e le dinamiche ludiche di motivare gli alunni all'apprendimento. I contenuti potranno trovare applicazione in tutti gli ordini di scuola e in tutte le discipline.

Obiettivi

Comprendere cosa si intende per Gamification e i legami col Problem Solving.
Utilizzo di strumenti web gratuiti per coniugare apprendimento e gioco allo scopo di motivare e coinvolgere maggiormente gli alunni.

Programma

- Gamification e Game Based Learning: storia, significati e obiettivi
- Strumenti per creare giochi e quiz competitivi
- Giocare con la logica, matematica e coding
- Project work: elaborazione di una game lesson based